

總結一下 Material Design 的 CSS 框架



現在這裏的界面風格要從 Google 在 I/O 2014 大會上公佈 Android L 也即後來的 Lollipop 說起。他們在談論界面設計的時候公佈了他們的設計準則：Material Design (中文非官方翻譯)。當然這只是一些準則，總結並描述了之前在 Web 設計和移動端 App 界面設計方面的一些規範，並且用材料的類比來形象化的比喻這個準則。關於 Material Design 的更多中文資料可參考這裏

看到 Material Design 之後就覺得這個設計風格非常符合直覺，於是想在這邊也用上 Material Design。但是我在 Web 前端科技樹上沒點多少技能點，所以想找找別人實現好的模板 或者框架直接套用上。在網絡上搜索數日找到了這幾個：

Polymer Paper Elements

Polymer



Google 官方提供的參考實現應該是 Polymer 中的 Paper Elements。

由於是 **官方參考實現**，這個框架的確非常忠實地實現了 Material Design 的設計，但是同時由於它基於 HTML5 Web Components 構建，相關技術我還不太懂，瀏覽器兼容性和其餘 HTML 技術的兼容性也還不太完善的樣子……

並且對於我這個 Web 開發的半吊子來說，Polymer 只是提供了一組設計組建，沒有完善的 **響應式** (responsive) 佈局支持，也沒有 Navbar 這種常見的框架組建，真的要用起來的話還需要手工實現不少東西。於是口水了半天之後只好放棄……以後可能真的會換用這個，只是目前需要學的東西太多了。

Angular Material Design

AngularJS



AngularJS 是 Google 對 Web Components 技術的另一個嘗試。而這額 Angular Material Design 項目就是基於 AngularJS 構建的 Material Design 庫啦，同樣是 Google 出品所以應該算得上半個官方實現吧。相比於 Polymer, AngularJS 算是實用了很多，提供了基於 CSS Flexbox 的佈局。有人對這兩者的評價是，如果說 Polymer 代表了 **未來趨勢**，那麼 AngularJS 就是 **眼下可用** 的 Web Components 實現了。

只不過同樣是因為它是 Components 的框架，對 WebApp 的支持很豐富，大量採用 Ajax 等 JavaScript 技術，對於我這個靜態博客來說仍然稍顯高級了……非常擔心還不支持 HTML5 的瀏覽器比如 w3m 甚至 cURL 對它的支持程度。於是最終也沒有使用它。

Materialize

Materialize



Materialize 這是一批(自稱?)熟悉 Android 上 Material Design 的設計師們新近出爐的框架，試圖提供一個接近 Bootstrap 的方案。最早是在 Reddit 上看到對

它的討論的，立刻覺得這個想法不錯。

體驗一下官網的設計就可以看出，他們的動畫效果非常接近 Polymer 的感覺，響應式設計的佈局也還不錯。只是同樣體驗一下他們現在的官網就可以看出，他們目前的 bug 還比較多，甚至一些 bug 在他們自己的主頁上也有顯現。雖然不想給這個新出爐的項目潑涼水，不過看來要達到他們聲稱的接近 Bootstrap 的易用度還任重而道遠……

bootstrap-material-design + bootstrap3

這是最終選擇的方案。這個方案將三個項目組合在了一起，分別是 [bootstrap-material-design](#)，[pelican-bootstrap3](#) 和 [Bootstrap 3](#)。Bootstrap 3 想必不用再介紹了，很多網站都在使用這套框架，定製性很高。[bootstrap-material-design](#) 是在 Bootstrap 3 的基礎上套用 Material Design 風格製作的一套 CSS 庫，當然也不是很完善並且在不斷改進中，一些細節其實並不是很符合我的要求。最後 [pelican-bootstrap3](#) 是用 Bootstrap 3 做的 pelican 模板。這三個項目或多或少都有點不合我的口味，於是嘛就把 [pelican-bootstrap3](#) fork 了一套放在這裏，其中還包括我自己改過的 [Bootstrap3 樣式](#) 和 [Material 樣式](#)，需要的可以自取。

至於細節上我定製了哪些地方，敬請聽下回分解……